

**UPAYA PENINGKATAN PEMBELAJARAN LOMPAT JAUH MELALUI
PERMAINAN LOMPAT KARDUS DAN MATRAS SISWA KELAS V
SD NEGERI 1 PESODONGAN KECAMATAN KALIWIRO
KABUPATEN WONOSOBO**

Oleh :

S U P O M O

NIM: 08601247290

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui peningkatan pembelajaran lompat jauh SD Negeri 1 Pesodongan, Kecamatan Kaliwiro, Kabupaten Wonosobo.

Metode penelitian yang digunakan Penelitian Tindakan Kelas (PTK) sasaran seluruh siswa Kelas V SD Negeri 1 Pesodongan tahun pelajaran 2010/2011. Teknik yang digunakan analisis 2 siklus, tiap siklus ada 2 pertemuan dengan menggunakan analisis deskriptif, persentase menggambarkan pada kejadian yang berlangsung.

Hasil penelitian menunjukkan tingkat pemahaman pembelajaran tentang lompat jauh siswa mengalami kemajuan mulai pertemuan awal sampai pertemuan terakhir, apalagi ditunjang dengan pembelajaran variatif. Skala kemajuan pembelajaran merupakan hasil penyampaian materi, analisis pembelajaran siklus I pertemuan 1 nilai rata-rata 66,1 prosentase KKM 48, hasil pertemuan kedua dapat meningkat dengan nilai rata-rata 69,1 dan prosentase KKM 63. Dengan hasil pada siklus I belum memenuhi target prosentase dari nilai KKM yang ditentukan oleh sekolah yang rata-ratanya 70, sedang target pembelajaran yang diteliti 75% sudah tuntas dari jumlah siswa. Kemudian dilanjutkan pembelajaran siklus II dengan 2 kali pertemuan yang hasilnya pertemuan 1 siklus 2 menunjukkan nilai rata-rata 71 dengan prosentase KKM 70,4. Pada pertemuan 2 siklus 2 hasil nilai rata-rata 74 dengan prosentase KKM 92,5. Dengan hasil pertemuan terakhir target 75% sudah tercapai, maka saran dari kolaborator dan hasil diskusi rekan sejawat untuk tidak dilanjutkan siklus III.

Kata Kunci: Peningkatan Pembelajaran Lompat Jauh, Permainan Lompat Kardus dan Matras.